

ROZKŁAD MATERIAŁU NA ZAJĘCIACH W PRACOWNI KOMPUTEROWEJ W KLASIE PIERWSZEJ GIMNAZJUM Z POSZERZONĄ LICZBĄ GODZIN Z JEZYKA POLSKIEGO I ELEMENTAMI TECHNOLOGII INFORMACYJNEJ

Zajęcia z informatyki w tej klasie są przewidziane jako zajęcia dodatkowe i odbywają się 1 raz na dwa tygodnie, stąd praca nastawiona jest na poznanie edytora tekstowego i graficznego, wykorzystywanie go do prac polonistycznych oraz na poznanie Internetu jako źródła informacji.

Propozycje tematów na zajęcia informatyki - korelacja umiejętności informatycznych z językiem polskim:

<u>TEMATYKA</u>	<u>CELE</u>
Projekt okładki do wygranego tomiku poezji / 1-2/	Dobiera pomysł projektu do tematyki tekstów Wykorzystuje program Paint do projektowania okładki
Biuro podróży zaprasza na wycieczkę śladami Odyseusza /2-3/	Zna etapy podróży Odyseusza, zbiera z Internetu materiał do ulotki, projektuje ulotkę wykorzystując materiały z Internetu i program Word
Ludzie listy piszą.../ 2-3/	Standardowy list - pisze wykorzystując program Word, e-mail -zna zasady pisania i wysyłania e-mail
Gwiazdkowe kartki i życzenia /1-2/	Redaguje niestandardowe życzenia świąteczne, projektuje i tworzy kartki wykorzystując Internet i programy Paint, Word
Żeby napisać co myślą inni, trzeba odszukać co napisali.../4-5/	Wyszukuje i selekcjonuje informacje na temat ulubionego twórcy powieści młodzieżowych, jego książek, znajduje opinie o jego twórczości, tworzy bibliografię załącznikową- Internet, Word, encyklopedie multimedialne - pisze recenzję wykorzystując fragmenty recenzji zawodowych recenzentów
Repetitio est mater studiorum... /4/	Wykorzystuje obudowę internetową podręczników - dział dla ucznia- do powtarzania i udoskonalania swoich wiadomości z zakresu mitologii, teatru,składni
Antyk - świat, ludzie, dokonania / 3-4/	Tworzy album o starożytności, jako źródła wykorzystuje encyklopedie multimedialne i Internet, projektuje w Wordzie, drukuje, prezentuje

Historia książki - wystawa i konkurs	Przygotowuje materiały na wystawę Tworzy regulamin konkursu Przygotowuje pytania i materiały Wykorzystuje Internet, enc.multimedialne, Word
Multimedialna biblioteka - słowniki / 2-3/	Poznaje sposób korzystania i zawartość słowników multimedialnych, wykorzystuje ich zawartość do rozwiązywania problemów językowych
Bohater kultury masowej moim bohaterem	Projektuje wypowiedź o swoim ulubionym bohaterze, wykonuje o nim ciekawy plakat Wykorzystuje Internet, encyklopedie multimedialne, Word

Propozycja zagadnień z informatyki

KOMPUTER W ŻYCIU CZŁOWIEKA

1. Bezpieczna i higieniczna praca z komputerem
2. Zasady zgodnego z prawem wykorzystywania komputera
3. Zastosowanie komputera w szkole

PRACA Z KOMPUTEREM

1. Elementy składowe zestawu komputerowego i ich prawidłowe połączenie. Podstawowe elementy budowy wewnętrznej komputera; rodzaje pamięci komputera
2. Urządzenia zewnętrzne zestawu komputerowego.
3. Struktura zapisu danych na dysku
4. Środowisko pracy:
 - Sposoby komunikacji z komputerem
 - Wyszukiwanie i uruchamianie programów; wirusy komputerowe
 - Zapisywanie i odczytywanie wyników pracy z komputerem
 - Kopiowanie i usuwanie plików

PROGRAMY UŻYTKOWE

I. EDYTOR GRAFIKI

1. Dobór narzędzi i kolorów
2. Wykorzystanie elementów gotowych (prostokąty, okręgi, koła, elipsy)
3. Wypełnianie obszaru.

4. Wstawianie napisów.
 5. Operacje na elementach graficznych
- II. Zachowywanie prac w pliku na dysku, odczytywanie

1. Posługiwanie się klawiaturą
2. Układ strony dokumentu
3. Praca z
4. Podstawy edycji tekstu.
5. Drukowanie dokumentu

MULTIMEDIALNE ŹRÓDŁA INFORMACJI

1. zastosowanie multimediiów w edukacji.
2. Pokaz edukacyjnego programu multimedialnego
3. Praca z programem multimedialnym
4. Poszukiwanie i pobieranie informacji z różnych źródeł