

IMIE NAZWISKO

W pewnym programie jest zawarty następujący ciąg instrukcji. Podaj wartość zmiennej **b** po wykonaniu tych instrukcji.

```
a:= 4;
b:= 5;
c:= 10;
IF b >c THEN
    BEGIN
        b:=b-a;
        a:=a+b;
    END
ELSE
    BEGIN
        b:=c-5;
        a:=a+c
    END
```

b =

OCENA

IMIE NAZWISKO

W pewnym programie jest zawarty następujący ciąg instrukcji. Podaj wartość zmiennej **b** po wykonaniu tych instrukcji.

```
a:= 3;
b:= 10;
c:= 20;
IF b >c THEN
    BEGIN
        b:=b-a;
        a:=a+b;
    END
ELSE
    BEGIN
        b:=c-5;
        a:=a+c
    END
```

b =

OCENA

IMIE NAZWISKO

W pewnym programie jest zawarty następujący ciąg instrukcji. Podaj wartość zmiennej **b** po wykonaniu tych instrukcji.

```
a:= 4;
b:= 5;
c:= 10;
IF b <c THEN
    BEGIN
        b:=b-a;
        a:=a+b;
    END
ELSE
    BEGIN
        b:=c-5;
        a:=a+c
    END
```

b =

OCENA

IMIE **NAZWISKO**

W pewnym programie jest zawarty następujący ciąg instrukcji. Podaj wartość zmiennej **b** po wykonaniu tych instrukcji.

```
a:= 3;
b:= 10;
c:= 20;
IF b<c THEN
    BEGIN
        b:=b--a;
        a:=a+b;
    END
ELSE
    BEGIN
        b:=c-5;
        a:=a+c
    END
```

b =

OCENA