

Temat: Operacje na blokach

Zagadnienie: Redagowanie rysunku lub tekstu

Cele lekcji:

Uczeń zna:

- pojęcia: blok, schowek, kopiowanie, wklejanie, wycinanie,
- operacje na zaznaczonych fragmentach tekstu (blokach)
- sposób praktycznego wykorzystania menu Edycja przy zaznaczeniu rysunku.

Uczeń potrafi:

- zaznaczać blok oraz wykonywać na nim określone operacje
- wykonać dowolną operację na fragmencie rysunku (kopiowanie, wklejanie),
- wycinać fragment rysunku i wkleić do tego samego lub innego dokumentu,
- posługiwać się klawiaturą przy wykonywaniu operacji na blokach,
- wprowadzać zmiany w rysunku,
- zapisać dany dokument w pliku na dysku.

Metody nauczania: pokaz wprowadzający do ćwiczeń

Środki nauczania: komputer, przykładowe rysunki, program graficzny.

Przebieg lekcji:

1.Czynności organizacyjne:

- a/ sprawdzenie obecności
- b/ określenie celów lekcji
- c/ przypomnienie podstawowych pojęć potrzebnych do lekcji

2.Kierowanie procesem przyswajania nowych wiadomości i kształcenia umiejętności:

- uruchomienie komputera i otwarcie programu graficznego Paint
- przypomnienie narzędzi pracy z programem graficznym Paint
- demonstracja: zaznaczanie bloku, kopiowanie fragmentów rysunku, umieszczanie bloku w Schowku, wklejanie bloku ze Schowka w inne miejsca, zapamiętywanie przygotowanego rysunku w pliku
- wycinanie i wklejanie fragmentu rysunku do tego samego rysunku przy wykorzystaniu menu Edycja lub paska narzędzi (zaznaczenie rysunku blokiem, kopiowanie, umieszczanie bloku w Schowku, wklejanie bloku ze Schowka w inne miejsca, zapamiętanie rysunku w wybranym pliku)
- wklejanie fragmentu rysunku do innego rysunku (otworzyć zapisany rysunek, zaznaczyć blokiem i skopiować go do Schowka, otworzyć nowy dokument, umieścić kursor tekstowy w miejscu wstawienia i wkleić blok ze Schowka), zapisanie utworzonego rysunku w katalogu na dysku twardym lub na dyskietce

- uczniowie potrafią podać sposoby umieszczania fragmentu rysunku w Schowku,
- potrafią wyjaśnić kiedy zawartość Schowka ulega skasowaniu,
- wskazanie różnic w kasowaniu fragmentu rysunku za pomocą gumki od kasowania i z wykorzystaniem operacji na blokach,

3.Porządkowanie informacji:

- ponowne omówienie operacji na blokach,
- ustalenie listy nowych pojęć wprowadzonych na lekcji,

4.Kontrola i utrwalenie wiadomości i umiejętności:

- sformułowanie pytań bezpośrednio związanych z celami lekcji.

<u>KARTA PRACY</u>		Data.....
TEMAT: <u>OPERACJE NA BLOKACH</u>		
Wymagania: dyskietka, dowolny rysunek		
	<i>POLECENIA</i>	<i>ROZWIĄZANIA</i>
1.	Na dysku A:/ załóż katalog RYSUNKI, w którym będziesz przechowywał dokumenty tworzone edytorem graficznym Paint .	
2.	Uruchom edytor graficzny Paint.	
3.	Narysuj góry, a na nich jeden świerk.	
4.	Wykonaj wielokrotnie kopię drzewa i umieść je w Schowku.	
5.	Wklej zachowane drzewa do rysunku. Efekt pracy pokaż nauczycielowi.	
6.	Zapisz rysunek na dyskietce w katalogu RYSUNKI pod nazwą DRZEWA.	
7.	Otwórz nowy dokument i narysuj w nim domek. Zapisz go w katalogu na dyskietce pod nazwą DOMEK.	
8.	Otwórz rysunek zapisany w pliku DRZEWA, zaznacz i skopiuj do Schowka narysowane tam drzewa.	
9.	Otwórz plik DOMEK i wklej do niego zawartość Schowka.	
10.	Zapisz dokument na dyskietce w katalogu RYSUNKI pod nazwą DOM.	
11.	Za pomocą Eksploratora Windows wyświetl zawartość katalogu RYSUNKI .Efekt pracy pokaż	

	nauczycielowi.	
12.	Zamknij okno Eksploratora Windows, a następnie zakończ pracę w środowisku Windows.	
Uwagi nauczyciela:		Ocena:

-